



Federazione Italiana Sport Equestri

A tutti gli Interessati

Perugia, 06/08/2015

Oggetto: UNITA' DIDATTICA 2 A.L.

Si conferma l'inizio della seguente Unità Didattica

-UNITA' DIDATTICA N. 2 A.L. che si terrà nei giorni 07-08-09/09/2015 e 18-19-20/09/2015 della durata di 48 ore + esami; presso il C.i.Valvasone di Perugia - DOCENTE: FIONA HOLLIS

Per chi non lo avesse ancora fatto si prega di inviare le adesioni il prima possibile attraverso l'apposito modulo.

Le assenze, sempre per giustificato motivo, non potranno superare il 5% del monte ore.

Il saldo del corso dovrà avvenire prima dell'inizio del corso.

codice IBAN IT63N0100503001000000012003 su conto corrente intestato a F.I.S.E. Umbria

QUOTE

Iscrizione U.D. n° 2 AL	€ 50,00
Quota partecipazione Corso	€ 350,00

Si allega PROGRAMMA

Cordiali Saluti

Il Presidente
Mirella Bianconi



Federazione Italiana Sport Equestri C.R. UMBRIA

Via Martiri dei Lager, 65

T. 0755054935

F. 0755016946

W fiseumbria@virgilio.it

www.fiseumbria.it

UNITA' DIDATTICA N. 2/L

OPERATORE TECNICO ATTIVITA' LUDICA (O.T.A.L.)

48 ORE SPECIALISTICHE - 6 GIORNATE

obiettivi e contenuti	Il ruolo dell'Operatore Ludico	ore	2
	Saper creare l'interesse per l'animale, la voglia di migliorare, la voglia di imparare - Creare le condizioni mentali per l'apprendimento: osservazione, ascolto, concentrazione, attenzione, disciplina, gestione e rapporto con l'animale - Saper creare le condizioni fisiche per l'apprendimento: correre, saltare, coordinare, respirare - Saper preparare ad affrontare le situazioni difficili o di paura (fuga dell'animale, caduta, perdita delle staffe/redini...) - Saper creare etica e spirito di club, sapere definire obiettivi con programmi idonei.		
obiettivi e contenuti	Requisiti del professionista : uso delle 2 metodologie di insegnamento basate sulla gestione dell'animale	ore	3
	Presentazione dell'insegnamento direttivo (organizzazione, funzionamento, presupposto, logica, obiettivi) - Presentazione dell'insegnamento induttivo (organizzazione, funzionamento, presupposto, logica, obiettivi)		
obiettivi e contenuti	Concetti chiave del metodo	ore	4
	Disciplina e rispetto del compito, Precisione e esigenza, Ripetizione, Riuscita/non riuscita, Riuscita/performance, Concreto/astratto, Autostima, Correzione dell'errore.		
obiettivi e contenuti	La Trilogia Bambini/genitori/insegnante	ore	2
	Problematiche dei bambini e dei genitori di oggi - Definizione dei limiti del potere di ciascuno - Come integrare i genitori nel progetto pedagogico La relazione affettiva con l'insegnante		
obiettivi e contenuti	La gestione della prima lezione	ore	2
	Briefing e Primo impatto - Procedura per le 5 prime lezioni - La Griglia di valutazione		
obiettivi e contenuti	Tecnologie di apprendimento: Il concetto di campo sistema	ore	3
	Gestione dello spazio - Gestione del materiale - Gestione del gruppo (possibilità di lavorare in sezione, in squadra, a coppia, individuale) - Orientamenti del lavoro (lavoro sulle traiettorie, sulle transizioni, sull'ostacolo, sullo schema corporeo, sui giochi) Principi fondamentali - gestione dell'animale tramite l'impulso, la traiettoria, lo sguardo)		
obiettivi e contenuti	Il lavoro sull'assetto	ore	4
	Preparare le condizioni fisiche all'apprendimento tecnico tramite la coordinazione motoria di base - Definizione di parametri ed obiettivi - Il giocare : a cosa serve - Passaggio dal pony al cavallo - Identificazione delle difficoltà e delle qualità psicomotorie		
obiettivi e contenuti	La squadra come organizzazione sociale	ore	2
	Definizione di squadra, coppia, branco, individuale, organizzazioni e obiettivi - Il leader : identificarlo e gestirlo - Il lavoro interattivo : osservare, consigliare, correggere, dividere, giudicare.		

obiettivi e contenuti	La gara : preparazione mentale e sociale	ore	2
	La gara come strumento pedagogico : le 3 tappe - La griglia di valutazione		
obiettivi e contenuti	La Pratica pedagogica: presentazione, costruzione e uso di 5 campi sistema	ore	12
	Messa in situazioni pedagogiche : livello principianti (6-12 anni) 3 lezioni di 1 ora Messa in situazioni pedagogiche : livello medio (8-12 anni) 3 lezioni di 1 ora e mezza - Messa in situazioni pedagogiche : livello avanzato (10-16 anni) 3 lezioni di 1 ora e mezza		
obiettivi e contenuti	La Pratica equestre: presentazione, costruzione e uso di 5 campi sistema	ore	12
	Pony Games - Gimkane - Carosello - Presentazione. Gli aspiranti operatori Ludici dovranno montare per sperimentare e capire il concetto dei campi sistema. Non dovranno necessariamente avere al seguito un cavallo/pony, ma potranno usufruire di quelli messi a disposizione del centro ospitante.		
	totale ore		48



Federazione Italiana Sport Equestri

DOMANDA DI ISCRIZIONE UNITA' DIDATTICA N. _____

Da inviare alla FISE UMBRIA
(solo per le Unità Didattiche organizzate dal Co.Re. Umbria)

Data.....

NOME			
COGNOME			
DATA DI NASCITA			
INDIRIZZO			
CITTA'			
TELEFONO/FAX/CELL			
INDIRIZZO E-MAIL			
TESSERATO PRESSO			
COMITATO REG.			
AUTORIZZ. A MONTARE	TIPO	NUM.	
	CONSEGUITA IL		
	RINNOVATA IL		

- Allego copia quale di iscrizione €50,00 a mezzo:
- Allego copia saldo iscrizione U.D. a mezzo:

- Assegno c/c non trasf. Intestato a FISE
- Bonifico Bancario presso BNL ag.l di Perugia - IBAN
IT63N0100503001000000012003

FIRMA _____

DATA _____

Federazione Italiana Sport Equestri C.R. UMBRIA

Via Martiri dei Lager, 65

T. 0755054940

F. 0755016946

W fiseumbria@virgilio.it

www.fiseumbria.it