

# **PONY MASTER SHOW 2017**

**29/30 APRILE /1 MAGGIO**

**Valido come tappa Coppa Italia Pony 2017**

**Valido come qualifica Gare Pony  
di Piazza di Siena 2017**

**Prima tappa di qualifica Campionati del Mondo  
Salto Ostacoli per rappresentativa di Club**

**Valido come tappa di selezione per i Campionati  
Europei IMGA**

**Pony Master Photo Show**



## ATTIVITA' LUDICA

Si articolerà sulle seguenti specialità:

**CAROSSELLO**

**GIMKANA 2**

**GIMKANA JUMP 40**

**GIMKANA DERBY 40**

**PICCOLO GRAN PREMIO**

**PRESENTAZIONE**

**PONY GAMES**

**PONY GAMES ELITE**

### Norme Comuni

**Potrà essere organizzato un controllo delle altezze e delle identità dei pony.**

L'istruttore/TAL di riferimento è responsabile delle varie iscrizioni di categoria, del numero delle partecipazioni dei pony e delle loro altezze e del rispetto di tutte le norme previste dal Regolamento. Inadempienze potranno determinare provvedimenti disciplinari.

**Ciascuna categoria si svolgerà secondo il regolamento CLUB 2013.**

Tutti i cavalieri partecipanti dovranno essere in possesso di patente FISE ed i pony iscritti ai Ruoli Federali, debitamente rinnovati per l'anno in corso.

### **ISCRIZIONI**

Le iscrizioni dovranno essere inviate tassativamente entro il **24 Aprile 2017**. Non si accetteranno iscrizioni dopo tale data.

Le iscrizioni dovranno essere effettuate presso l' **AREZZO INTERNATIONAL HORSES A.S.D.** al seguente indirizzo mail :

[info@arezzoequestriancentre.com](mailto:info@arezzoequestriancentre.com)

Loc. Gentile, 49 – 52100 AREZZO – ITALIA telefono : 0039 (0) 575 99204 - 0039 333 2760742 **Website:** [www.arezzoequestriancentre.com](http://www.arezzoequestriancentre.com)

Codice aziendale: 002AR199

**le iscrizioni devono essere regolarizzate prima dell'inizio delle prove, da un solo incaricato per scuderia.**

### QUOTE D' ISCRIZIONE LUDICO

<b>CAROSSELLO</b>	Euro 60,00 a squadra
<b>GIMKANA 2</b>	Euro 30,00 a coppie
<b>GIMKANE JUMP 40 / DERBY</b>	Euro 30,00 a coppie
<b>PICCOLO GRAN PREMIO</b>	Euro 15,00 individuale
<b>PRESENTAZIONE</b>	Euro 30,00 a coppia
<b>PONY GAMES</b>	Euro 80,00 a squadra, Euro 50,00 a coppia
<b>ELITE</b>	Euro 60 a coppia

**Box: Euro € 90,00 (forfetario) con prima lettiera in paglia o truciolo anche per 2 pony (al di sotto di 1.17m).**

**RISTORAZIONE:** è in funzione un ristorante self service.

**SCUDERIZZAZIONE:** i pony potranno essere scuderizzati a partire dalle ore 16,00 del 28 Aprile 2017.

**CERIMONIA DI PREMIAZIONE:** al termine di ogni specialità.

**NORME COMPORTAMENTALI:** si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento

dei propri allievi per tutta la durata della manifestazione, con particolare attenzione alla ricognizione del percorso, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al civile. La grave inosservanza delle più elementari norme della civile convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.

## PROGRAMMA DI MASSIMA

Il programma di massima potrà subire delle variazioni in base al numero degli iscritti . Gli orari definitivi e la definizione delle giornate di gara saranno comunicati subito dopo la chiusura delle iscrizioni.

### Sabato 29 aprile 2017

- Presentazione
- Gimkana 2
- Pony Games Elite (1° sessione)

### Domenica 30 aprile 2017

- Pony Games Club (1° sessione) ,Pony Games Elite (2° sessione)
- Carosello
- Gimkana Jump 40
- Gimkana Jump Derby 40

### Lunedì 1° maggio 2017

- Pony Games Club (2° sessione) ,Pony Games Elite (3° sessione)
- Piccolo Gran Premio

## Presentazione

### PARTECIPAZIONE

**Categorie: A1, A2, A3, B1, B2, FA2**

Tutte le categorie sono a coppia: 2 cavalieri in possesso di patente A e un pony.

Devono gareggiare in tenuta regolamentare col casco a 3 punti di attacco.

Per le categorie A1-A2-A3-B1-B2 dovranno obbligatoriamente essere accompagnati da una madrina o un padrino.

Per la categoria FA2, è prevista la partecipazione di un allievo ed un adulto con rapporto di parentela.

Regolamentazione FA2:

Adulto: prova di conoscenza (domande) e presentazione del pony a mano.

Allievo: prova di conoscenza (domande) e presentazione del pony montato.

**PROVA PRATICA:** In deroga al regolamento, verrà effettuata su un mini grafico predefinito. In allegato al presente programma le due schede di valutazione.

### PARTECIPAZIONE:

**Coppie:** solo coppie rappresentative di Club o miste (escluso FA2) composte da 2 cavalieri in possesso di patente A e da 1 pony di categoria A o B, a seconda della categoria.

**Tenuta:** i cavalieri dovranno indossare la tenuta del Club (maglietta, polo, felpa)

**Classifica:** Vincerà la coppia che avrà totalizzato il maggior punteggio

## Carosello

### AVVERTENZE

I cavalieri dovranno restare in sella per tutta la durata della prova, non sono ammessi attrezzi pericolosi e non flessibili. Il saluto deve essere conforme al regolamento Dressage.

### PARTECIPAZIONE

**Squadre:** rappresentative di Cub o miste, composte da **2 a 6** binomi in costume e con musica, in possesso di patente A o brevetto.

**Categorie: A1, A2, A3, B1, B2, B3**

**Limitazioni:** Non potranno iscriversi al Carosello gli Allievi che hanno partecipato a categorie E300 o superiori di dressage.

### Norme tecniche

- Rettangolo mt. 20 x 40 - durata tempo da minuti 3,30 a minuti 4,30.

- Il tempo verrà calcolato dall'Alt e saluto iniziale a terminerà con Alt e saluto finale.

**E' prevista la prova della musica, in formato CD o chiavetta USB (1 copia da consegnare e preferibilmente 1 copia di riserva), almeno un'ora prima dell'inizio della gara.**

La musica della prova dovrà in ogni caso essere consegnata dall'istruttore o TAL alla postazione tecnica almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara. Si possono utilizzare anche brani cantati. Un responsabile per ogni squadra dovrà collaborare con la postazione tecnica durante lo svolgimento della prova.

## Gimkana 2

### PARTECIPAZIONE

**Categorie: A1, A2, A3, B1, B2, B3 prova prevista a coppie di club o miste**

**Coppie:** rappresentative di Club o miste. Coppie composte da 2/3 binomi, con cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno prendere parte alla Gimkana 2 i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

serie 1 categoria A tempo limite calcolato su velocità 90 m/m

serie 2 categoria A tempo limite calcolato su velocità 100 m/m

serie 3 categoria A tempo limite calcolato su velocità 130 m/m

serie 1 categoria B tempo limite calcolato su velocità 100 m/m

serie 2 categoria B tempo limite calcolato su velocità 110 m/m

serie 3 categoria B tempo limite calcolato su velocità 160 m/m

I concorrenti eliminati al punto N° 1 (es. : errore di percorso non rettificato) saranno penalizzati con 299 secondi, mentre, se eliminati al punto n° 2, i secondi di penalità saranno 298, e così via. Il concorrente eliminato (senza ultimare la prova) deve comunque superare la linea di arrivo. L'eliminazione di un concorrente non comporta così l'eliminazione della squadra/coppia.

**Penalità per giochi :** rettifica dell'errore regolamento Pony Games.

**Non è consentito agli istruttori entrare in campo gara (solo nel ring)**

**Classifica:** verrà determinata dalla somma dei 2 migliori tempi conseguiti per la categoria A1 e dei 4 migliori tempi per le altre categorie.

### Norme tecniche

Serie 1 Cat A e B: percorso fino al punto 21 – altezze: A1 max 10 cm; B1 max 20 cm;

Serie 2 Cat A e B : percorso fino al punto 25 – altezze: A2 max 20 cm; B2 max 30 cm;

Serie 3 Cat A: percorso fino al punto 33 – altezze: max 30 cm;

Serie 3 Cat B: percorso fino al punto 40 – altezze: max 40 cm

## Gimkana Jump 40

### PARTECIPAZIONE

**Categorie:** A2 , A3, B1, B2, B3 a coppie

**Coppie:** rappresentative di Club o miste con cavalieri in possesso di patente A o brevetto .

**Limitazioni:** non potranno prendere parte alla Gimkana Jump 40 i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

## Gimkana 2 Derby 40

### PARTECIPAZIONE

**Categorie:** A3, B1, B2, B3 a coppie

**Coppie:** rappresentative di Club o miste con cavalieri in possesso di patente A o brevetto .

**Limitazioni:** Non potranno prendere parte alla Gimkana 2 Derby 40 i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

## Piccolo Gran Premio

### PARTECIPAZIONE

**Categorie:** A3 , B3

**Individuali :** cavalieri in possesso di patente A o brevetto.

**Limitazioni:** non potranno prendere parte al Piccolo Gran Premio i cavalieri che hanno partecipato a categorie BP90 o superiori.

## Pony Games

### PARTECIPAZIONE

**Squadre:** Squadre rappresentative di Club o miste composte da 4/5 cavalieri e da 4/5 pony.

**Categorie:** A2, A3, B1, B2, B3.

**Coppie:** Coppie rappresentative di Club o miste composte da 2/3 cavalieri in possesso di patente A o brevetto e da 2/3 pony.

**Categorie A1, C3 performance**

Ogni squadra/coppia dovrà fornire un arbitro di corsia ed un incaricato per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara.

**Briefing:** presso gli impianti sportivi prevista per 29/04/2016 con orario da definire

**Collegio giudicante:** ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia " che dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Pony Games.

### Norme tecniche

Prove Pony Games

Le prove si svolgeranno ad "eliminazione diretta": verranno sorteggiate batterie che disputeranno una prima sessione come sotto indicato, conseguendo dei punti come da regolamento.

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio (esempio con 5 batterie di 5 squadre):

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

**Il punteggio totale delle due sessioni darà la classifica finale.**

**L'ordine definitivo dei giochi sarà deciso durante il briefing.**

### **Serie 1 categorie A e B**

Eventuale spareggio: le 2 bandiere

Sessione 1: pallina e cono / le 2 tazze / le 2 bandiere / slalom / cavallette

Sessione 2: torre / le 2 tazze / le 2 bandiere / corda / slalom

### **Serie 2 categorie A e B**

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

Sessione 1: pallina e cono / le 2 tazze / torre / le 2 bandiere / corda / slalom

Sessione 2: pietre / piccolo presidente / cartoni / le 2 tazze / le 5 bandiere / le 2 bottiglie

### **Serie 3 categoria A, B e C performance**

Eventuale spareggio: le 5 bandiere

Sessione 1: le 2 tazze / corda / cartoni / le 5 bandiere / torre / slalom / a piedi a cavallo

Sessione 2: pietre / le 2 bandiere / piccolo presidente / basket / le 2 bottiglie / le 5 tazze / postino

## **Pony Games Elite**

### **PARTECIPAZIONE**

**Categorie : Under12 , Under14 , Under17 , Open**

**Coppie:** rappresentative di Club o miste composte da 2/3 cavalieri in possesso di brevetto e da 2/3 pony.

Ogni squadra/coppia dovrà fornire un arbitro di corsia ed un incaricato per il posizionamento dei materiali durante lo svolgimento della propria sessione di gara.

**Briefing:** presso gli impianti sportivi prevista per 29/04/2017 con orario da definire

**Collegio giudicante:** ogni squadra dovrà avere un "Arbitro di corsia " che dovrà obbligatoriamente essere presente al briefing Pony Games.

### **Norme tecniche**

Si svolgeranno due sessioni ed una finale A.

In base al numero dei partecipanti verrà deciso al briefing se effettuare una finale B.

Al termine della prima sessione, la classifica provvisoria sarà determinante per la composizione delle batterie della seconda sessione con il seguente criterio (esempio con 5 batterie di 5 coppie):

1° batteria 1° 6° 11° 16° 21°

2° batteria 2° 7° 12° 17° 22°

3° batteria 3° 8° 13° 18° 23°

4° batteria 4° 9° 14° 19° 24°

5° batteria 5° 10° 15° 20° 25°

Il punteggio finale delle due sessioni darà la classifica per determinare i partecipanti alla finale A ed eventualmente alla finale B, C .....

### **Giochi**

**Per le categorie Under12 e 14 i primi 8 giochi della lista**

**Per le categorie Under17 ed Open tutti i 10 giochi della lista**

**Sessione 1 :** Slalom / Calzini / Piramidi / Rifiuti / Cartoni / Pneumatici / 2 bandiere / Torre / Corda / Bank race

**Sessione 2 :** Basket / Spade / Postino / Attrezzi / 5 Tazze / Bottiglie / Pietre / 5 bandiere / 4 bandiere / 3 tazze

**Sessione 3 :** Pietre / 2 tazze / Corda / Bottle exchange / Piramide / 3 tazze / Pallina e cono int. / Calzini / Palloncini / 2 Bandiere

## FINALE A

Per le categorie Under12 e 14 i primi 8 giochi della lista piu eventualmente altri 2 ( in base al tempo)

Per le categorie under17 ed Open i primi 10 giochi della lista piu altri 2 (in base al tempo)

Per le eventuali Finali B, C .....saranno utilizzati i primi 8 giochi della lista della Finale A

**Finale A** :Slalom / Attrezzi / Piramide / Rifiuti / Cartoni / 4 bandiere / Pneumatici / Bank race / 2 tazze / 5 tazze / Pietre / 3 tazze

## SALTO OSTACOLI

La manifestazione riconosciuta ed approvata da FISE si svolgerà secondo il Regolamento in vigore.

I cavalieri devono avere validamente rinnovato l'autorizzazione a montare per l'anno in corso.

I pony devono avere il certificato di iscrizione ai ruoli federali rinnovato per l'anno in corso.

Potranno essere previsti misurazioni dei pony e controlli antidoping.

Il Pony Master Show Jumping sarà inoltre qualificante per Piazza di Siena 26/27 maggio 2017 e per i Campionati del Mondo Club di Salto Ostacoli Lamotte - Francia 26/28 luglio 2017 (che avranno luogo su un percorso di 95 cm. di altezza), a cui accederanno i primi quattro classificati a Piazza di Siena nella Cat. 110.

Le gare di qualifica si svolgeranno sulle seguenti categorie:

- Cat. 110 si qualificheranno i primi 10 binomi
- Cat. 115 (anche I° Grado) si qualificheranno i primi 10 binomi

## ISCRIZIONI

**Cat. 40 – 50 – 60 – 70 - 80** Euro 140,00 (box compreso)

**Cat. 90 -100 -110 – 115 – 120** Euro 165,00 (box compreso)

E' sufficiente partecipare anche un solo giorno ad una categoria superiore ad 80 cm. per passare alla quota più alta.

Le iscrizioni potranno essere effettuate tramite il sistema online.

**MONTEPREMI:** Premi in oggetti

## PROGRAMMA TECNICO

	<b>1° giorno</b>	<b>2° giorno</b>	<b>3° giorno</b>
LP 40	Precisione	Precisione	Precisione
LP 50	Precisione	Precisione	Precisione
LP 60	Precisione	Precisione	Precisione
BP 70	A tempo tab. A (PF 3)	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)
BP 80	A tempo tab. A (PF 3)	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)
BP 90	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)
BP 100	Fasi consecutive (PF 19.2)	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)
BP 110	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)	Fasi consecutive (PF 20.1)
CP 115	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)	Fasi consecutive (PF 20.1)
CP 120	A tempo tab. A (PF 3)	Mista (PF7)	Fasi consecutive (PF 20.1)

**Tutti e 3 i giorni saranno validi per la classifica di Coppa Italia Pony**

# SELEZIONE GARE NAZIONALI PONY PIAZZA DI SIENA e CAMPIONATI DEL MONDO CLUB SALTO OSTACOLI

## ATTRIBUZIONE PUNTI

Le categorie 110 e 115 del Pony Master Show Jumping saranno qualificanti per Piazza di Siena secondo la classifica (somma delle tre giornate) stilata con la seguente tabella:

COLONNA A		COLONNA B		COLONNA C		COLONNA D	
PUNTI DA ATTRIBUIRSI IN BASE ALLE PENALITA' CONSEGUITE NEL PERCORSO BASE		PUNTI DA ATTRIBUIRSI IN BASE ALLE PENALITA' CONSEGUITE NEL BARRAGE O SECONDA FASE		COEFFICIENTE DA ATTRIBUIRSI IN BASE ALLA CLASSIFICA		COEFFICIENTE DA ATTRIBUIRSI IN BASE AL NUMERO DI PARTENTI	
Penalità	Punti	Penalità	Punti	Classifica	Coefficiente	Partenti	Coefficiente
0	10	0	4	1	1,20	Fino a 10	1,00
Da 1 a 3	9	Da 1 a 4	2	2	1,18	Da 11 a 20	1,20
4	8	Da 5 a 8	1	3	1,16	Da 21 a 30	1,40
Da 5 a 7	7	Oltre 8	0	4	1,14	Oltre 30	1,60
8	6			5	1,12		
Da 9 a 11	5			6	1,10		
12	4			7	1,08		
Oltre 12	0			8	1,06		
				9	1,04		
				10	1,02		
				Oltre 10	1,00		

Si qualificheranno i primi 10 binomi della Cat. 110 e della Cat. 115 (NEL CASO DI NON RAGGIUNGIMENTO DI 10 BINOMI IL TECNICO, A SUA DISCREZIONE, POTRA' PRENDERE PER LA Cat. 110 ALCUNI BINOMI DALLA Cat. 115 E PER LA Cat. 115 DALLA Cat. 120)

In caso di ex-aequo si prenderà in considerazione il miglior punteggio della Cat. Mista.

**N.B. Ai Campionati del Mondo Club di Salto Ostacoli potranno partecipare solo cavalieri che non abbiano preso parte a gare internazionali.**

Nell'eventualità in cui tra i 10 binomi qualificatisi per Piazza di Siena vi siano cavalieri che abbiano partecipato a concorsi internazionali, per la definizione dei nominativi per i Campionati del Mondo Club di Lamotte si procederà, qualora risultassero classificati nei primi 4 posti, alla loro sostituzione con i binomi classificatisi successivamente.



## **“PONY MASTER PHOTO SHOW” PHOTO CONTEST**

In occasione del Pony Master Show, la Federazione Italiana Sport Equestri (FISE) è lieta di presentarvi il Pony Master Photo Show, un contest fotografico per tutti gli appassionati di fotografia che sappiamo esserci nel nostro settore.

Stiamo cercando le foto che rappresenteranno questa stagione il nostro dipartimento sul sito Federale, abbiamo bisogno di una nuova immagine, più dinamica, più fresca. Scatti che sembrano andare veloce, ecco quello che cerchiamo.

Sappiamo bene che tra tutti voi ci sono degli occhi attenti e velocissimi, ovunque ci sono scatti che ci rappresentano meglio di quelle foto, ormai antiche, che girano sulle pagine federali.

Per questo abbiamo deciso di proporvi un contest. L'iscrizione è semplice, possono partecipare tutti.

I Partecipanti dovranno inviare – con le modalità di cui appresso - 3 (tre) fotografie allegando ai materiali una breve descrizione (max. 2.000 caratteri).

Ai fini della realizzazione delle foto e dei video potranno essere utilizzate **fotocamere digitali, Reflex, smartphone e videocamere.**

L'invio dei materiali dovrà avvenire entro il 25 aprile 2017 esclusivamente in formato elettronico tramite la piattaforma [WeTransfer](#) all'indirizzo [club@fise.it](mailto:club@fise.it), indicando nell'oggetto “Pony Master Photo Show”. Unitamente ai materiali dovranno essere inviati un *curriculum vitae* e il modulo per la partecipazione allegato, debitamente compilato in ogni parte e firmato, in formato pdf.

Nel modulo, il candidato dovrà dichiarare e garantire quanto segue:

- di essere l'autore ed il legittimo titolare dei diritti d'autore dei materiali inviati;
- l'originalità dei materiali, che non devono essere stati utilizzati in altri concorsi o manifestazioni pubbliche;
- di aver acquisito il consenso scritto per la diffusione delle immagini e dei video da parte delle persone eventualmente ritratte, in conformità con quanto previsto dal D.lgs. 196/2003;
- di assumersi la responsabilità del contenuto delle immagini e dei video;
- che il contenuto dei materiali non è contrario a norme di legge;
- di accettare incondizionatamente quanto previsto nel presente Bando.

L'autore dei materiali presta il consenso alla pubblicazione delle immagini e del video sui social network (Facebook, Twitter, Instagram, Youtube, ecc.) e sui siti internet della Federazione Italiana Sport Equestri.

Il vincitore del Concorso verrà selezionato da tutti gli iscritti alla gara a cui verrà consegnato, al pagamento delle iscrizioni, un modulo per poter votare la foto del cuore.

Sarete Voi a decretare il vincitore!!!

Ad Arezzo nei giorni 29/30 Aprile verranno esposte le fotografie.

Lunedì 1° Maggio verranno premiati i migliori tre scatti che verranno pubblicati sul sito Federale.

Sarà proclamato vincitore il partecipante che si collocherà primo in graduatoria. La proclamazione del vincitore avverrà entro 1° maggio 2017. Il primo classificato avrà inoltre la possibilità di collaborare con la Federazione Italiana Sport Equestri in qualità di fotografo in occasione dell'85° CSIO di Piazza di Siena.

La Federazione Italiana Sport Equestri si riserva in ogni caso il diritto di non proclamare alcun vincitore nel caso in cui non ritenesse idonee allo scopo le immagini inviate.

Al termine del Concorso, i materiali e la documentazione trasmessi dai partecipanti rimarranno di proprietà della Federazione Italiana Sport Equestri.

Dovrete cercare di imprimere nel vostro scatto il senso del nostro sport per voi.

Vi aspettiamo con macchine grandi e piccine a bordo campo!!!

Buono scatto a tutti!



**MODULO DI PARTECIPAZIONE**  
**“PONY MASTER PHOTO SHOW”**  
**PHOTO CONTEST**

Il/La sottoscritto/a \_\_\_\_\_ nato/a a \_\_\_\_\_

il \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ e residente in \_\_\_\_\_,

C.F. \_\_\_\_\_

Email \_\_\_\_\_

Cell. \_\_\_\_\_,

consapevole della responsabilità civile e penale derivante da dichiarazioni mendaci

**DICHIARA E GARANTISCE**

- di aver letto e compreso il Bando e di accettarlo senza condizioni;
- l'originalità dei materiali;
- di essere l'autore ed il legittimo titolare dei diritti di autore dei materiali inviati;
- di aver acquisito il consenso scritto per la diffusione delle immagini e dei video da parte delle persone eventualmente ritratte, in conformità con quanto previsto dal D.lgs. 196/2003;
- di assumersi la piena responsabilità del contenuto delle immagini e dei video;
- che il contenuto dei materiali non è contrario a norme di legge.

Dichiara altresì di avere ricevuto le informazioni di cui all'art. 13 del D.lgs. 196/2003 in particolare riguardo ai diritti riconosciuti dalla legge ex art. 7 D.lgs. 196/2003, e pertanto acconsente al trattamento dei dati con le modalità e per le finalità indicate nella informativa stessa, comunque strettamente connesse e strumentali allo svolgimento del concorso.

Il sottoscritto autorizza la pubblicazione delle immagini e del video sui social network (Facebook, Twitter, Instagram, Youtube, ecc.) e sui siti internet della Federazione Italiana Sport Equestri (FISE) e del Comitato Olimpico Nazionale Italiano (CONI).

Luogo e data \_\_\_\_\_

FIRMA \_\_\_\_\_

Presentazione A1 - A2 - FA1 - FA2 - Aggiornato al 03/05/2016

1° Cavaliere	Pony
2° Cavaliere	

Parte teorica e cura del pony

Elemento di valutazione		Voto	Note
Cura del pony	Materiale di pulizia		
	Uso del materiale di pulizia		
Sellare il pony			
Rispetto delle regole di sicurezza			
Domande: cura del pony			
Domande: sellare il pony			
Domande: comportamento del pony/le sue caratteristiche			
<b>Totale parte teorica e cura del pony</b>			



Parte pratica test 1

rettangolo minimo 10x20

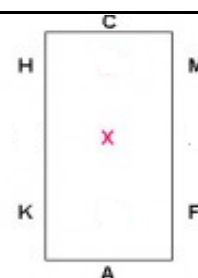
		MOVIMENTI	1° CAV.	2° CAV.	NOTE
1	A X C	Entrare al passo - proseguire fino a X Alt. Saluto (presentarsi con nome e cognome) Partire al passo Pista a mano destra			
2	CM MXK	Passo Cambiamento diagonale al passo			
3	KA A FXH	Passo Partire al trotto Cambiamento diagonale al trotto			
4	HCM M MFA	Trotto Passo Passo			
5	AX X CHK	Passo Alt. Scendere e condurre il pony a mano al passo fino a C Condurre il pony a mano al passo fino a K Uscire al passo in A			
<b>PUNTI D'INSIEME</b>					
1	Esatto svolgimento della prova				
2	Posizione e assetto del cavaliere				
3	Correttezza ed efficacia nell'uso degli aiuti				
Parziale parte pratica			+	=	: 2 =
<b>TOTALE PROVA</b> (somma parte teorica + media parte pratica )					

**Presentazione A3 -B1 - B2 - C1 - FB1 - Aggiornato al 03/05/2016**

1° Cavaliere	Pony
2° Cavaliere	

**Parte teorica e cura del pony**

Elemento di valutazione		Voto	Note
Cura del pony	Materiale di pulizia		
	Uso del materiale di pulizia		
Sellare il pony			
Rispetto delle regole di sicurezza			
Domande: cura del pony			
Domande: sellare il pony			
Domande: comportamento del pony/le sue caratteristiche			
<b>Totale parte teorica e cura del pony</b>			



**Parte pratica test 2**

rettangolo minimo 10x20

		MOVIMENTI	1° CAV.	2° CAV.	NOTE
1	A X C	Entrare al passo - proseguire fino a X Alt. Saluto (presentarsi con nome e cognome) Partire al trotto Pista a mano destra			
2	CM MXK	Trotto Cambiamento diagonale al trotto			
3	KAF FXH	Trotto Cambiamento diagonale al trotto			
4	HCM M MFA	Trotto Passo Passo			
5	AX X CH HK KA	Passo Alt. Scendere e condurre il pony a mano al passo fino a C Passo Condurre il pony a mano al trotto fino a K Passo - uscire in A			
<b>PUNTI D'INSIEME</b>					
1	Esatto svolgimento della prova-verifica cambio diagonale				
2	Posizione e assetto del cavaliere				
3	Correttezza ed efficacia nell'uso degli aiuti				
Parziale parte pratica			+	=	: 2 =
<b>TOTALE PROVA</b> (somma parte teorica + media parte pratica )					